



moderner tanz f. kinder & jugendliche

Kurse vom Semester August 18 – Februar 19

Studio für Bewegung und Tanz, Mettenwylstr. 16, Luzern (Wesemlin)

- Montag, 16.00 – 16.45 Uhr: moderner Kindertanz (5-6 Jahre)
- Montag, 16.50 – 17.35 Uhr: moderner Kindertanz (7-8 Jahre)
- Montag, 17.40 – 18.30 Uhr: moderner Kindertanz (8-10 Jahre)
- Montag, 18.35 – 19.30 Uhr: moderner Tanz (11-16 Jahre)

Punto Rojo, St. Karlistr. 4, Luzern

- Freitag, 14.15 – 15.00 Uhr: moderner Kindertanz (5-6 Jahre)
- Freitag, 15.45 – 16.30 Uhr: moderner Kindertanz (7-8 Jahre)
- Freitag, 16.30 – 17.20 Uhr: moderner Kindertanz (8-9 Jahre)
- Freitag, 17.20 – 18.10 Uhr: moderner Tanz (9-11 Jahre)
- Freitag, 18.15 – 19.10 Uhr: moderner Tanz (12-16 Jahre)

Die Altersangaben können bei einzelnen Kindern variieren

Allg. Bestimmungen:

- Die Kurse beginnen im August 2018 (nach den Sommerferien) und dauern ein Semester, **Mo, 20.08.18 – 28.01.19 / Fr, 24.08.18 – 01.02.19**. Eine Probelektion ist vorher jederzeit möglich.
- **Lektionsausfall:** Allg. Schulferien und Feiertage Stadt Luzern.
- Die Anmeldung ist verbindlich. Versicherung ist Sache der TeilnehmerInnen. Es werden **keine** Anmeldebestätigungen verschickt. Im Falle einer Nichtdurchführung werden die TeilnehmerInnen frühzeitig orientiert.
- Die Rechnungen werden per e-mail vor dem 1. Kurstag versendet und sind innerhalb von 30 Tagen zu begleichen. Falls jemand einen Einzahlungsschein benötigt, bitte bei mir melden.

Kurskosten Semester:

Montagskurse: Fr. 230.00 (20 Lektionen / 1 Lektion Fr. 11.50)

Freitagskurse: Fr. 230.00 (20 Lektionen / 1 Lektion Fr. 11.50)

Für Geschwister wird ein Rabatt gewährt.

Auskunft/Anmeldung:

Patricia Zemp, Geissmattstrasse 9, 6004 Luzern, Tel: 041/240 95 10

p.zemp@bluewin.ch, www.bewegungsplattform.ch



ANMELDUNG

Name/Vorname/Alter: _____

Adresse, Tel.Nr., e-mail: _____

Gewünschter Kurs (n. Absprache mit Tanzlehrerin): _____

Unterschrift der Eltern: _____

Ich habe die allgemeinen Bestimmungen zur Kenntnis genommen und bin damit einverstanden.